A METTRE

Description : Nikita Osadchiy

J’ai commencé a m’interesser a la technologie alors que j’étais encore en russie et que j’avais 8 ans. Je m’interessais surtout aux jeux vidéos. Une fois arrivé au collège en France, je me suis interessé au HTML, ainsi que au C. J’ai toujours aimé si j’ai un problème avec quelconque matériel chercher la solution, par exemple installer des firmwares moddés sur des téléphones android afin de pouvoir explorer les possibilités offertes a fond.

Ce projet est très intéressant et très profitable puisque c’est le premier projet sérieux sur un sujet qui m’interesse autant.

DESCRIPTION

Organisation :

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Son | Image | Menus | Didactiels | Cinématiques | SiteWeb | IA |
| Nikita | XXXX |  |  | XXXXXXX |  | XXXXXX | XXXXX |
| Ayman | XXXX |  | XXXXX |  |  | XXXXXX | XXXXX |
| Hugo |  | XXXXX | XXXXX |  | XXXXXXXXXXX |  | XXXXX |
| Remi |  | XXXXX |  | XXXXXXX | XXXXXXXXXXX |  | XXXXX |

Planing :

3.4 Le Plan du projet

Gameplay

//Qu’est ce qu’il faut faire dans le jeu

#fixme

A NE PAS METTRE

Fait et a faire :

Pour le moment, nous avons trouvé le scénario de notre jeu. Nous avons également réparti les taches ainsi que séparé le projet par parties.

Nous allons donc ensuite nous mettre au codage des differentes parties du jeu. Nous allons également chercher la bande son du jeu (en partie composée par les membres du projet). Nous avons également a faire la base graphique du monde dans lequel se déroulera l’histoire.

Plus tard, on aura a ajouter un mode multijoueur ainsi que le menu le site web et les autres perfectionnements qu’on peut faire.

En ce qui concerne la répartition des taches, Nikita et Ayman s’occupent de l’aspect sonore du jeux : des bruitages a la bande son…

L’image, c’est-à-dire les décors ainsi que les textures sont traités par Hugo et Remi, même si c’est une vaste partie donc elle sera faite par tout le monde.

Les cinématiques seront plutôt gérées par rémi et Ayman.